

MAASTOKILPAILUJEN LAJISÄÄNNÖT

Kilpailuissa noudatetaan RESUL:n sääntöjä näissä lajisäännöissä mainituin poikkeuksin.

A TAITOKILPAILU Liite 1

B MAASTOLAJIT

1. Ampumahiihto

Hiihtomatka on sarjoissa H, H40 ja H50 n. 6 km ja muissa sarjoissa n. 4 km.
Ammunnassa käytetään mekaanisia taululaitteita tai pahvitauluja. Ammutaan kolme viiden laukauksen sarjaa järjestyksessä makuu – pysty – makuu.
Jokainen ohilaukaus aiheuttaa yhden (1) min aikasakon.
Tasatuloksessa ratkaisee hiihtoaika.

2. Ampumahiihtoviesti

RESUL:n säännöt

3. Pistooliampumahiihto

Hiihtomatka on sarjoissa H, H40 ja H50 n. 6 km ja muissa sarjoissa n. 4 km.
Hiihtomatkan aikana on kaksi (2) ammuntaa, joissa kummassakin ammutaan viisi (5) laukausta.
Ampuma-aseena on pistooli tai revolveri cal. 22, jonka liipaisimen on viritettynä kestettävä 500 g paino.
Kummankin ammunnan jälkeen lipas on irrotettava ja ammuttava ns. tyhjä laukaus etumaastoon.

4. Ampumasuunnistus

Suunnistusmatka on sarjoissa H, H40 ja H50 4-5 km ja muissa sarjoissa 3-4 km.
Suunnistusratojen laadinnassa ei käytetä hajontamenetelmää.
Kilpailusuoritus: Kilpailija juoksee n. 300 m, ampuu viisi (5) laukausta makuuammunnan tauluun, jatkaa suunnistukseen ja suunnistuksen jälkeen ampuu viisi (5) laukausta pystyammunnan tauluun ja juoksee n. 300 m maaliin.
Jokainen ohilaukaus aiheuttaa kahden (2) min aikasakon.
Tasatuloksessa ratkaisee suunnistusaika.

5. Maastokilpailu

Kilpailu käsittää kartanluvun, suunnistuksen ja pistooliammunnan.
Lajien suoritusjärjestystä voidaan vaihdella olosuhteista riippuen.

Kartanluvussa käytetään paikoittelusuunnistuksen reittiä, jonka pituus on n. 1000-1500 metriä. Reitti on maastoon merkitty siimarilla tai kaksivärisellä viitoituksella. Reitillä merkitty viisi (5) lukupistettä, joko etäisyyspiste tai paikannuspiste satunnaisessa järjestyksessä. Kilpailun järjestäjä päättää montako paikannuspistettä tai etäisyyspistettä kilpailussa on.

Lukupisteet merkitään karttaan neulapistolla ja piste ympyröidään värikynällä kartan takaosaan. Lukupisteet merkitään tunnuksella P1, P2, E1, E2 jne.

Etäisyyspiste (tähytettävä piste) kuvataan pisteessä olevalla rastilipulla (tai vastaavalla selvästi näkyvällä tavalla, kuten valkoisella pahvilla), maksimietäisyys on 400 metriä.

Lisäksi karsinassa löytyy "tähytysviitta" joka osoittaa tähytettävän rastin suuntaan.

Jokainen täysi virhemillimetri aiheuttaa 1 min lisäajan lopputulokseen, kuitenkin enintään 5 min per rasti (max 25 min). Puuttuva tai ylimääräinen reikä aiheuttaa 5 min lisäajan loppuaikaan.

Kartan mittasuhte 1:10000 / 1:7500 (sama kuin suunnistusosuudella). Karttaan on merkitty vain lähtöpiste punaisella kolmiolla.

Suunnistusradan pituus on sarjoissa H, H40 ja H50 n. 4 km ja muissa sarjoissa n. 3 km.

Ampuma-aseena on pistooli tai revolveri cal. 22, jonka liipaisimen on kestettävä viritettynä 500 g paino. Ammunta tapahtuu rasituksen alaisena. Kilpailija ampuu kymmenen (10) laukausta 25-30 metrin etäisyydeltä kenttätauluun malli 68 (nro 30). Aseen saa ladata vasta ampumapaikalla. Valvoja laskee ammutut laukaukset. Ammunnan jälkeen lipas irrotetaan ja ammutaan ns. tyhjä laukaus etumaastoon. Tasatuloksessa ratkaisee kilpailuaika ilman sakkoja.

6. Pistooliampumajuoksu

Juoksumatka on sarjoissa H, H40 ja H50 n. 4 km ja muissa sarjoissa n. 3 km.

Juoksumatkan aikana ammutaan kaksi (2) viiden laukauksen ammuntaa.

Ampuma-aseena on pistooli tai revolveri cal. 22, jonka liipaisimen on viritettynä kestettävä 500 g paino. Kummankin ammunnan jälkeen lipas irrotetaan ja ammutaan ns. tyhjä laukaus etumaastoon.

Tasatuloksessa ratkaisee juoksuaika.

7. Ampumajuoksu

Juoksumatka on sarjoissa H, H40 ja H50 5-6 km ja muissa sarjoissa 3-4 km.

Juoksumatkan aikana ammutaan kaksi (2) viiden laukauksen ammuntaa (makuu - pysty).

Ampuma-aseena on pienoiskivääri cal.22, jonka liipaisimen on viritettynä kestettävä 500 g paino. Tauluna voidaan käyttää joko ampumahiihdon mekaanisia taululaitteita tai pahvitauluja.

Ohilaukaus aiheuttaa yhden (1) min aikasakon.

Tasatuloksessa ratkaisee juoksuaika.